

Productions intellectuelles

Modules de E-learning

5 modules de E-learning pour les professeurs et éducateurs, qui mettent en avant du contenu open source, des liens, des idées de méthodologie pour partager et valoriser des ressources numériques gratuites et accessibles. Ainsi que des conseils sur comment co-construire des activités avec les parents, qui pourront ensuite être effectuées à la maison dans le cas d'un contexte de restrictions sanitaires.

Un kit d'ateliers digitaux

Un kit de 40 ateliers digitaux, traduits dans 5 langues différentes, qui regroupe des activités numériques pour les 3-6 ans qui peuvent être effectuées soit à l'école soit à la maison. Ces activités sont rassemblées autour de 5 thématiques :

1. Les émotions
2. La nature
3. Le langage
4. La numération
5. Les activités physiques

Des conseils pour la parentalité à l'ère numérique

Le "guide européen de la parentalité à l'ère du numérique" traduit en cinq langues sera une ressource accessible à tous les parents. Il offrira des conseils sur comment faire bon usage des nouvelles technologies auprès des enfants, savoir définir des règles claires et développer une conscience numérique chez l'enfant, notamment pour préparer toute la famille à des situations telles que le confinement.

PARTENAIRES



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Le projet

L'objectif de Keep In Touch est de promouvoir des méthodes innovantes et de fabriquer des outils pour structurer la relation des plus jeunes au numérique. Partant des faiblesses constatées lors de la crise COVID, Keep In touch veut introduire des méthodes innovantes dans les écoles maternelles afin que les enfants conservent un lien émotionnel fort avec l'école même en cas de crise, et développent une pensée critique à l'égard du numérique. Le projet prend forme d'un carnet d'activités qui répond aux attentes de la communauté éducative à l'égard des nouvelles technologies. Ces activités abordent les questions liées aux opportunités et aux risques du numérique et seront une ressource précieuse en cas de reconfinement.

Objectifs

- Former les professeurs de Maternelle à des outils et des pédagogies numériques. Encourager la collaboration entre professeurs et parents autour des questions numériques et créer des ponts entre l'école et la maison afin d'échanger des pratiques et de faciliter les échanges en distanciels en cas de confinement.
- Former les professeurs et éducateurs à des activités numériques à faire en classe. Création d'un cahier d'activités basées sur des technologies accessibles afin de développer la créativité numérique des élèves et leur maîtrise des outils numériques.
- Rédiger un "guide européen de la parentalité à l'époque du numérique" avec la participation des parents et des professionnels de l'éducation.

Réalisations

Rencontre entre les partenaires, réflexion sur le contenu pédagogique de Keep In Touch

Des acteurs de l'éducation et les partenaires du projet se rencontrent pour 3 jours de formation en ligne, afin d'exposer leurs pratiques, de décider la méthodologie adaptée pour écrire le cahier d'activité et de préparer la formation des professeurs.

Formations pour les professeurs dans tous les pays partenaires du projet

Des formations se tiennent en Belgique, France, Italie, Allemagne et au Portugal. Elles impliquent environ 170 professeurs et éducateurs. L'objectif de ses formations est de promouvoir des bonnes pratiques digitales, de discuter des questions de co-éducation et de faire un état des lieux des outils numériques déjà maîtrisés par les enseignants.

Création d'ateliers numériques

De concert avec les professeurs et les éducateurs, l'équipe du projet Keep in Touch développe une quarantaine d'ateliers numériques, qui seront testés auprès de 1400 élèves âgés de 3 à 6 ans dans les cinq pays partenaires du projet.

Co-écriture du : "guide européen de la parentalité à l'époque du numérique" avec les parents

Les familles auront un rôle important à jouer dans le design des ateliers et participeront à des meetings de co-design dans le but d'écrire le "guide européen de la parentalité à l'époque du numérique". Ce guide propose aux parents des conseils et astuces pour utiliser les outils numériques de manière créative et responsable avec leurs enfants, notamment dans des situations de confinement qui peuvent mener les enfants à être exposés fréquemment aux nouveaux médias.

Événements de fin de projet

Organisation de 5 événements, un dans chaque pays partenaire, pour présenter le projet.