

Ludobox

augmentate

Cosa sono le ludobox aumentate ?

Le ludobox aumentate aggiungono una componente digitale alle attività di stampa e creazione. Oltre all'attività di creazione con la carta, è possibile utilizzare un dispositivo digitale come uno smart phone, un tablet o un computer per svolgere una seconda attività. Ogni ludobox "aumentata" esplora una tecnologia diversa come l'animazione, la realtà aumentata o il fotoritocco. Queste tecnologie sono accessibili attraverso applicazioni o software gratuiti.



Le ludobox nel
progetto *Keep In
Touch*



Atelier digitale "Dare voce ai personaggi dei libri" in corso di esecuzione nella scuola dell'infanzia

Le ludobox nel progetto Keep In Touch

Nell'ambito del progetto Keep In Touch abbiamo adattato le ludobox al concetto degli atelier digitali (spiegati nel modulo 2). L'obiettivo delle ludobox e degli atelier digitali del progetto sono gli stessi: stimolare la creatività e la curiosità dei bambini a casa (o a scuola) proponendo attività creative e ludiche che coinvolgono i genitori nel processo creativo. Il necessità di adattamento é stata posta nell'uso del digitale.

Per creare queste ludobox aumentate (in forma di atelier digitali) abbiamo:

- iniziato ad elencare tutte le tecnologie (gratuite) che abbiamo trovato interessanti da esplorare con i bambini più piccoli: animazione, realtà aumentata, immagini parlanti...
- cercato modi semplici di descrivere e utilizzare le tecnologie per renderle comprensibili a un bambino di tre anni.
- incluso attività analogiche di manipolazione, in modo che i bambini creassero qualcosa di fisico e qualcosa di digitale.
- creato un tutorial per ogni fase tecnica.



Mostra digitale con i genitori dopo la creazione di "Ritratti Parlanti" alla scuola dell'infanzia

Come abbiamo aggiunto il digitale alle ludobox?

Il digitale in età prescolare

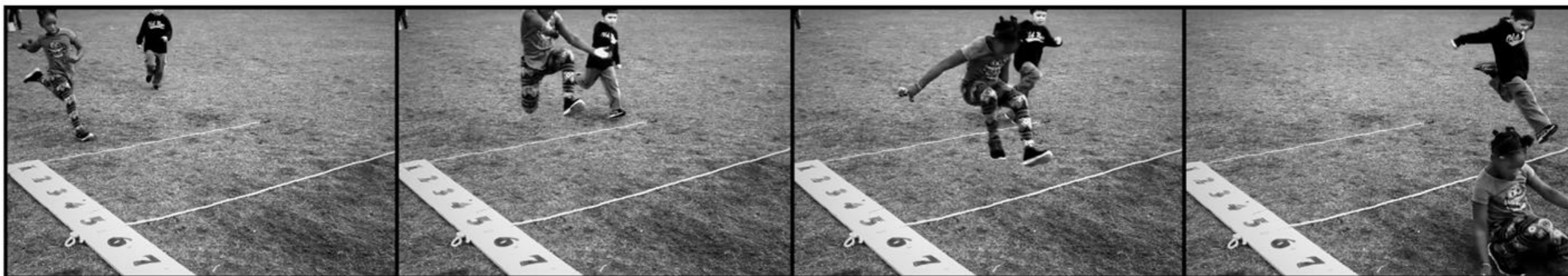
Il digitale in età prescolare

Inserire la tecnologia e strumenti digitali nella scuola dell'infanzia sembra essere complicato. Ma dopo avere analizzato alcuni di questi strumenti, ci si rende conto che la maggior parte di essi si basa su concetti molto semplici.

Ad esempio: sapete come si realizza un video? È semplice! Si tratta di una serie di immagini una dopo l'altra. Con un paio di immagini stampate e un bastone, potete creare il vostro breve video. Si tratta di un'antica tecnica chiamata taumatropia. È così che si costruiscono i film d'animazione: utilizzando molte immagini fisse una dopo l'altra. Tutti possono farlo utilizzando le applicazioni accessibili che presentiamo nei nostri atelier. Insegnanti, genitori e bambini,



Credito immagine: Vijay Chandrasekhar



Estratto dell'atelier Keep in Touch "Trova le forme!" sul tema dello stop motion e dell'attività fisica ideato dalla Fabulerie.

Per adattare quindi queste ludobox aumentate ai bambini in età prescolare, sono stati realizzati laboratori di co-creazione con insegnanti ed educatori per poi testarli con i bambini.

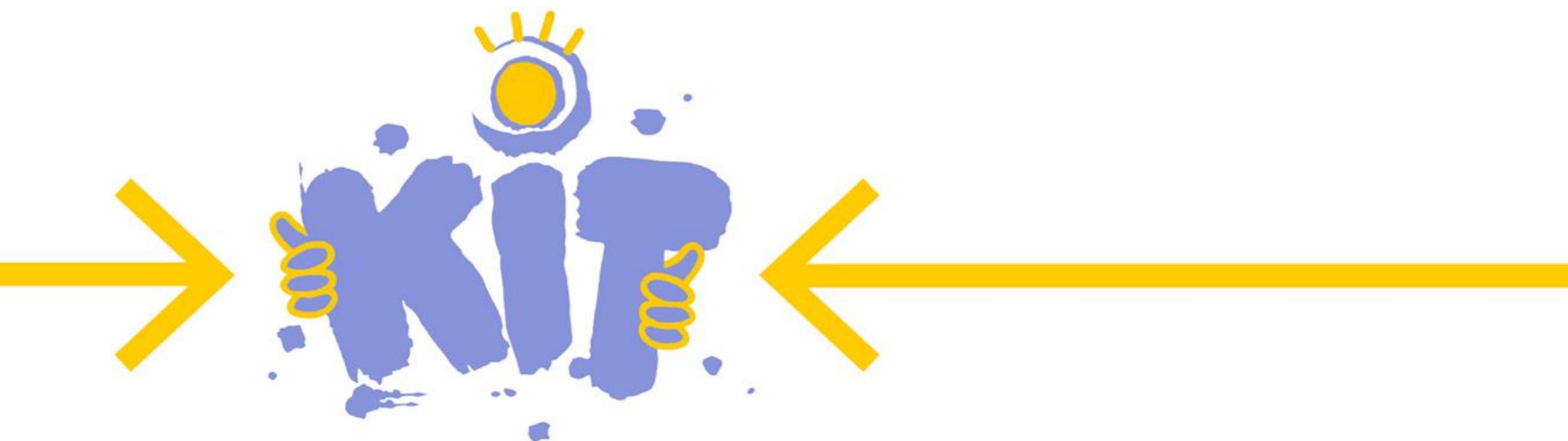
A cosa abbiamo dovuto prestare attenzione:

- Ad utilizzare applicazioni con funzioni di salvataggio automatico - i bambini potrebbero spegnere il dispositivo inconsapevolmente.
- Ad utilizzare le app offline - la mancata connessione durante il gioco potrebbe essere percepita come un fallimento da parte del bambino.

Questo è ciò che abbiamo osservato - la maggior parte dei bambini:

- Conosce le basi della navigazione e sanno come cliccare su un dispositivo digitale.
- Sa come scattare una foto
- Sa come gestire il dispositivo, anche se a volte al contrario.
- Non naviga seguendo un menu
- Ha difficoltà con l'azione di trascinamento e rilascio

In base a queste osservazioni e al prezioso feedback di insegnanti, educatori e bambini, abbiamo eliminato le attività troppo «avanzate» per i bambini e adattato le ludobox (i nostri atelier digitali) per renderle di facile comprensione.



PARTNERS



The contents of this publication are the sole responsibility of the author and can in no way be taken to reflect the views of the European Commission.