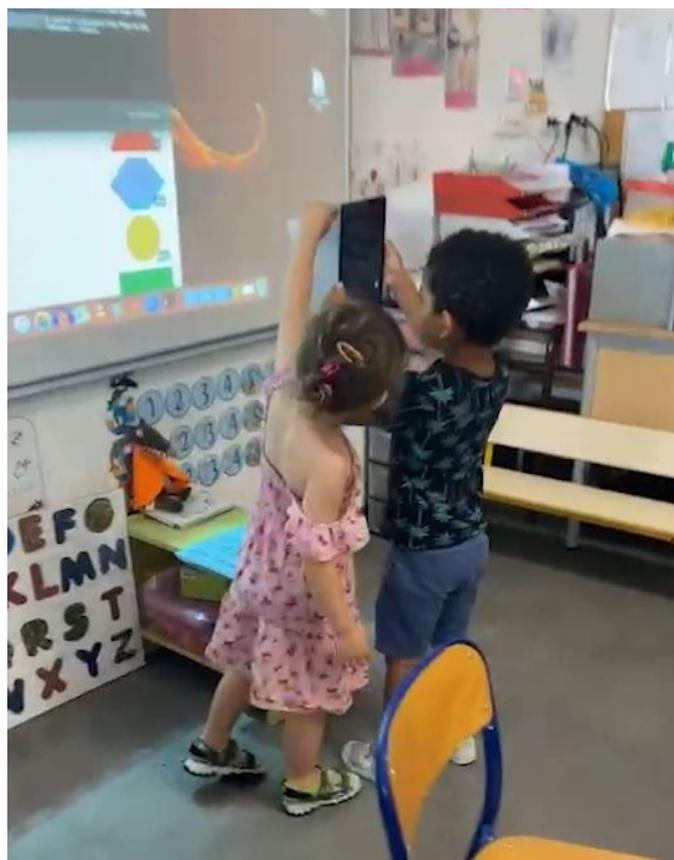
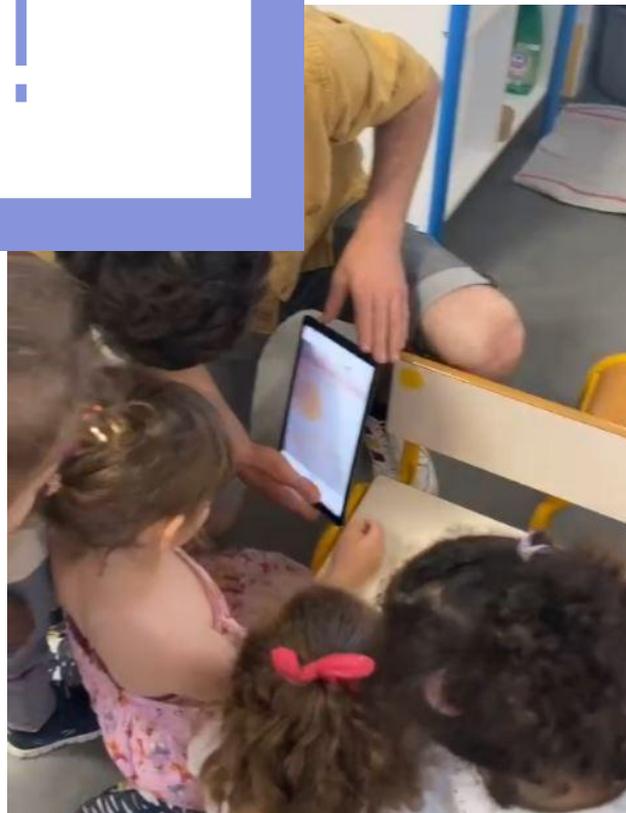


Trova la forma!



Trova la forma

Ideato da:

La Fabulerie

Testato con la scuola dell'infanzia "**Ecole Maternelle Extérieur**", Marsiglia - Francia

Età: 4-5 anni

Parole chiave: #numerazione #proiettore #colori #forme #fotografia

Domanda chiave: *Cos'è questa forma?*

Obiettivi generali:

- Riconoscere le forme
 - Riconoscere i colori
 - Scattare foto
 - Familiarizzare con una tablet
 - Gioco di squadra
 - Creare contenuti interattivi
-

Tempo: 3 attività di 25 minuti ciascuna per un totale di 1h10

Materiale

A scuola	A casa
<ul style="list-style-type: none">● Smartphone o tablet (raccomandiamo un dispositivo ogni 3 bambini)● Computer con connessione internet● Proiettore	<ul style="list-style-type: none">● Smartphone o tablet o fotocamera digitale

Software/ App:

<p>Kahoot</p> <p>Obiettivo: Creare quiz online e giocarci.</p> <p>Media: Computer; smartphone; tablet</p> <p>Link: https://kahoot.com/schools-u/</p> <p>Alternative Action Bound Wooclap (a pagamento dopo le prime due slide)</p>	<p>Fotocamera digitale</p> <p>Obiettivo: Scattare fotografie</p> <p>Media: Smartphone; Tablet, Webcam</p> <p>Alternative Vecchia fotocamera a rullino, Polaroid</p>
---	---

Presentazione Breve

In questo atelier i bambini imparano a riconoscere le forme geometriche e a scovarle nel loro ambiente.

L'atelier si basa sull'uso di una piattaforma di quiz online gratuita: Kahoot. Questo laboratorio insegna ai bambini a utilizzare un tablet: navigare, scattare foto, creare e riprodurre contenuti interattivi.

Date un'occhiata qui per scoprire il trailer :

<https://tube.tchncs.de/w/o4kd5ES9oQev4A4yXFXGPh>

Step by Step

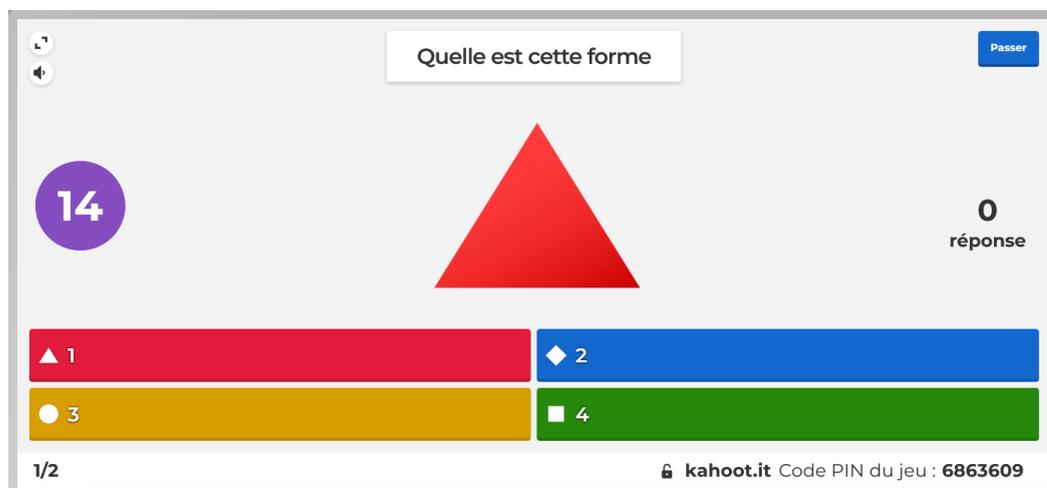
Step 1

A
scuola

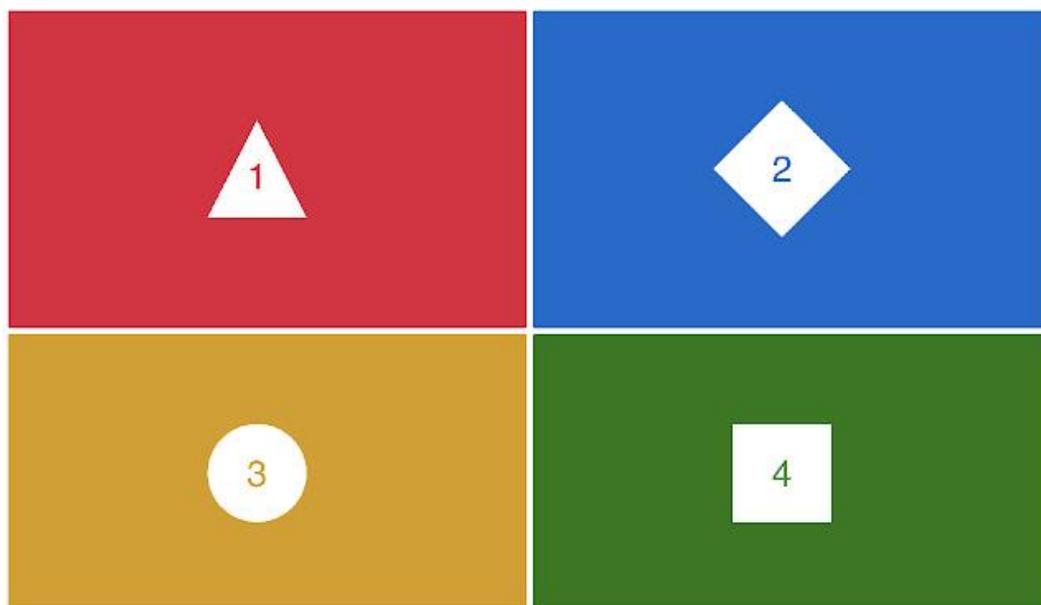
L'insegnante lancia il quiz Kahoot sul videoproiettore e configura i tablet/smartphone con l'aiuto dell'assistente. In piccoli gruppi, i bambini, con l'aiuto dell'insegnante, rispondono alle domande del quiz proiettato dall'insegnante.

È possibile utilizzare il quiz creato da La Fabulerie disponibile [qui](#) oppure creare il proprio quiz sul sito kahoot.com seguendo un tutorial.

Kahoot è un'applicazione per quiz interattivi pensata per gli insegnanti. Il contenuto della domanda (o l'immagine di riferimento nel nostro caso) viene visualizzato sul computer del creatore del quiz. Questo contenuto sarà proiettato in modo che tutti i bambini possano vedere la domanda che l'insegnante leggerà ad alta voce. I bambini possono rispondere alla domanda proiettata in gruppo, premendo uno dei quattro simboli di risposta sul tablet/telefono.



Domanda proiettata



Cosa vedono i bambini sullo schermo



Esempio di gioco

ATTENZIONE! Kahoot è pensato per i bambini più grandi, che sanno già leggere. Per i bambini in età prescolare, il funzionamento di Kahoot lo rende possibile solo con le forme date: triangolo rosso, quadrato verde, diamante blu e cerchio giallo.

Suggerimento: è possibile lavorare utilizzando solo le forme e non i colori, modificando tutte le immagini caricate in bianco e nero.

In caso di DDI o DaD

Ai genitori viene inviato un link al gioco Kahoot. Essi possono giocare a casa con i loro figli.

Step 2

A casa, i bambini devono trovare oggetti o modelli che corrispondono

A casa

alle quattro forme del kahoot (triangolo rosso, trapezio blu, cerchio giallo e quadrato verde) e scattano una foto di ogni forma.
In seguito, i genitori inviano le immagini all'insegnante.



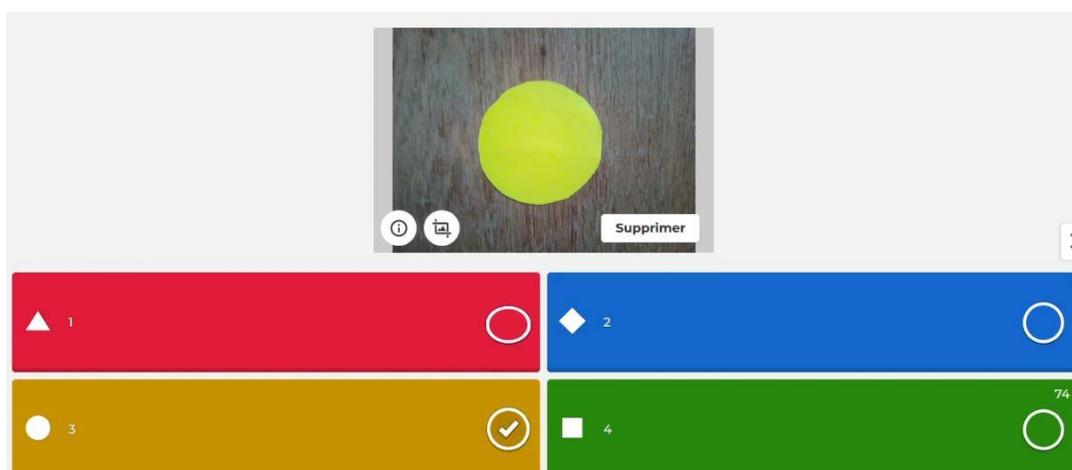
Cerchio giallo e trapezio blu

Suggerimento: si può chiedere ai bambini di disegnare le forme che non hanno trovato a scuola o a casa e di fare una foto del loro disegno.

Step 3

A scuola

Le fotografie scattate a casa vengono caricate dall'insegnante in un nuovo kahoot. Ancora una volta, i bambini giocano al kahoot, ma questa volta con le fotografie scattate dai loro amici a casa o a scuola durante il passo 2.



In caso di DDI o DaD

Ai genitori viene inviato un link al gioco kahoot creato dall'insegnante. Essi possono giocare a casa con i loro figli.

I genitori sono incoraggiati a creare il proprio gioco Kahoot e a condividerlo con il resto della classe.

Conclusione

Presenza	Virtuale
<p>L'insegnante può combinare l'attività del kahoot con attività artistiche e artigianali. Gli alunni possono usare la pittura, il taglio e l'incollaggio per disegnare le forme disegnate nel kahoot. Il risultato di queste attività di crafting può essere fotografato e servire come materiale per un altro gioco kahoot.</p> <p>Per avere un'idea su come allestire una mostra digitale a scuola, vi invitiamo a leggere la lezione 3 del modulo e-learning 3.</p> 	<p>La stessa attività di crafting può essere proposta ai genitori. Dopo il crafting, i bambini fotografano il loro lavoro e lo inviano al social network della classe.</p> <p>Inoltre, i bambini e i loro genitori possono provare e divertirsi con l'app Oh ! disponibile gratuitamente su IOS e Android. È molto intuitiva! Provate a creare un mondo con le forme di kahoot, triangolo rosso, rettangolo verde, cerchio giallo e trapezio blu.</p> 