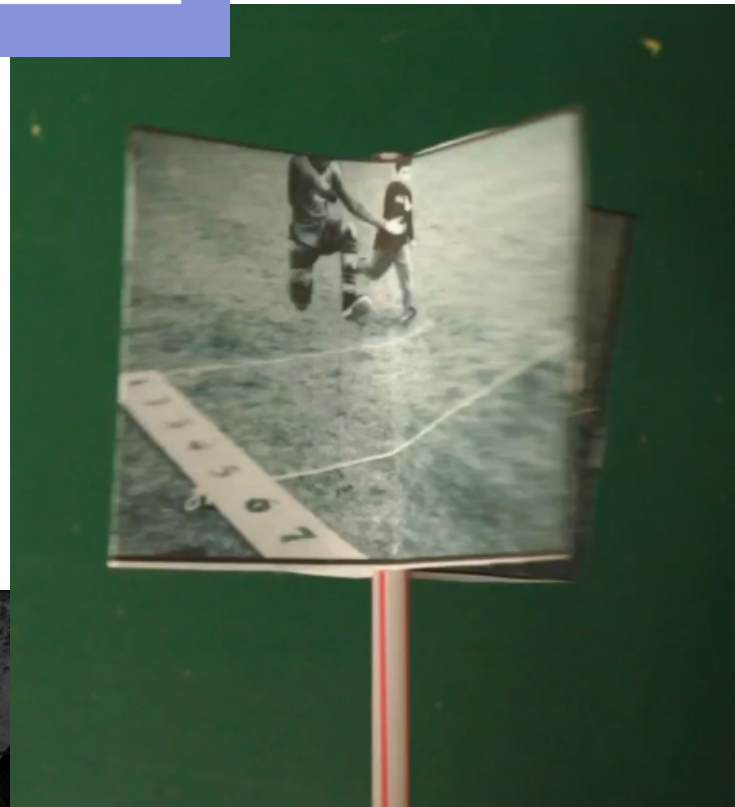


AN #36

France

Animez- Vous !



Animez-vous

Auteurs: Testé par **Ecole Maternelle Pommier, Marseille, France**

Conçu par **La Fabulerie, Marseille, France**

Age: 5/6 ans

Sujets: Activité physique, arts plastiques, cinéma, stop-motion

Mots-clés: Art, Stop-motion, sport

Question: *Comment fabrique-t-on des images qui bougent (au cinéma et dans les dessins animés) ?*

Objectifs:

- Comprendre comment est fait un film
- Découvrir le stop motion
- Apprendre à utiliser des outils numériques
- Découvrir des activités physiques à faire à la maison
- Créez vos premiers tutoriels et partagez votre expérience

Durée: 3 activités de 30 minutes chacune

Matériel

À l'école	À la maison
<ul style="list-style-type: none">● Imprimante● Ciseaux● Cole● Pique en bois ou paille● Smartphone/Tablette	<ul style="list-style-type: none">● Ciseaux● Cole● Pique en bois ou paille● Smartphone/Tablette

Logiciels / Apps:

<p>Youtube</p> <p>Objectif: Partager des vidéos avec les familles</p> <p>Média: Smartphone/Tablette/Ordinateur</p> <p>Lien: https://www.youtube.com/</p> <p>Alternatives Peertube, Dailymotion, Vimeo</p>	<p>Stop Motion Studio</p> <p>Objectif: Faire ses propres stop-motions</p> <p>Média: Smartphone/Tablette</p> <p>Lien: Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cateater.stopmotionstudio&hl=fr&gl=US Apple : https://apps.apple.com/us/app/stop-motion-studio/id441651297</p> <p>Alternatives Peut aussi être fait avec n'importe quel appareil photo en prenant plein de photo et puis en les assemblant, avec un logiciel de montage par exemple.</p>
---	---

Résumé

Avez-vous déjà réfléchi à la façon dont un film est réalisé ? C'est très simple en fait, il s'agit d'images fixes, l'une après l'autre, qui défilent très rapidement (25 images par seconde). Avant même d'inventer le cinéma, les gens avaient trouvé des moyens de faire bouger des images. Dans cet atelier, vous découvrirez comment créer une mini-animation de papier et l'art du stop-motion.

L'activité est pensée pour être réalisée en quarantaine. Elle encourage l'activité physique à la maison et donne des idées aux parents sur la façon de faire bouger davantage leurs enfants d'âge préscolaire. Elle encourage aussi les enfants à utiliser les tablettes et les smartphones de manière créative. Elle donne des connaissances sur le cinéma et les films d'animation.

Découvrez le trailer de présentation de l'activité ici:

<https://tube.tchncs.de/w/5Vhr245jpkPEGJgv1QqHqC>

Pas à pas

Étape 1

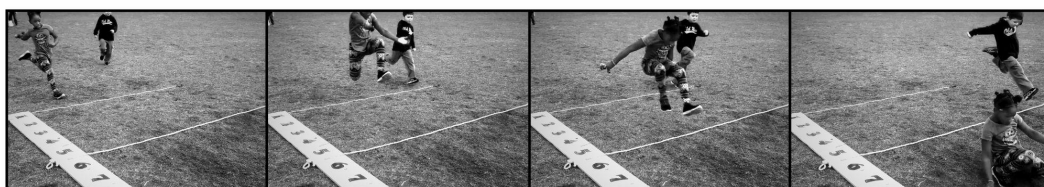
À
l'école

L'éducatrice prend connaissance du tutoriel "mini-animation de papier" en ligne et rassemble le matériel nécessaire à la réalisation de l'atelier.

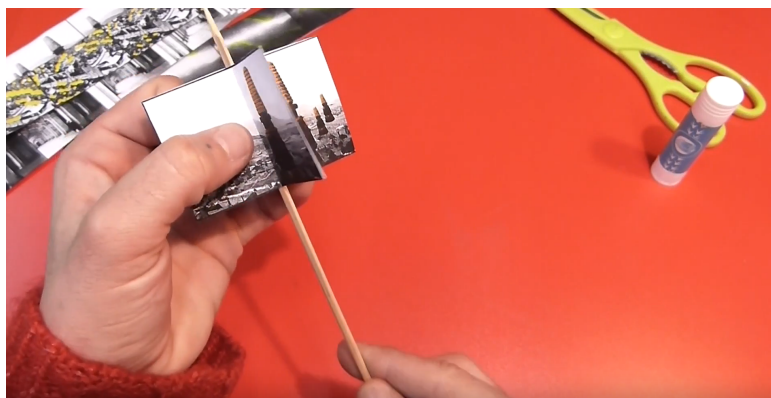
<https://www.youtube.com/watch?v=moeUf7LR5HQ>

Le professeur imprime les images (qui peuvent être téléchargées après la description). L'enseignant montre aux élèves comment découper et plier le papier (attention, plier dans le bon ordre n'est pas facile...) Puis l'enseignant aide les élèves à coller les images sur le bâton. Ils font ensuite tourner le bâton rapidement dans leurs mains et découvrent les images en mouvement. Les enfants rentrent à la maison avec leur mini-animation pour la deuxième activité.

Cette activité est un point de départ pour parler des images animées. L'enseignant peut poser la question : comment fait-on un film ? Et répondre qu'il s'agit de photos qui défilent très rapidement, à 25 images par seconde.



Activité à imprimer et à coller sur la pique en bois



Création de la mini-animation

En cas d'éducation distancielle

L'enseignant imprime l'activité et doit trouver un moyen de la remettre aux parents. (à télécharger ci-dessous). Un lien vers le tutoriel de fabrication doit figurer sur le papier remis aux parents.

<https://www.youtube.com/watch?v=moeUf7LR5HQ>

Étape 2

*À la
maison*

Chaque mini animation du stop motion imprimé décrit une activité physique. Dans l'activité 2, les enfants reproduisent une de ces activités physiques :

1. Dessinez une rivière sur le sol avec du fil. Essayez de sauter par-dessus. Lorsque vous réussissez, faites grossir la rivière.
2. Trouvez une boîte en carton et froissez du papier usagé. Essayez de faire rouler les balles dans la boîte (comme un but au foot!). Lorsque vous avez réussi, essayez à nouveau de plus loin.
3. Réutilisez de vieilles bouteilles ou des emballages comme quilles de bowling.

Les parents peuvent prendre des photos de leur enfant en train de réaliser l'activité pour les partager sur le réseau social de la classe.

Étape 3

*À la
maison*

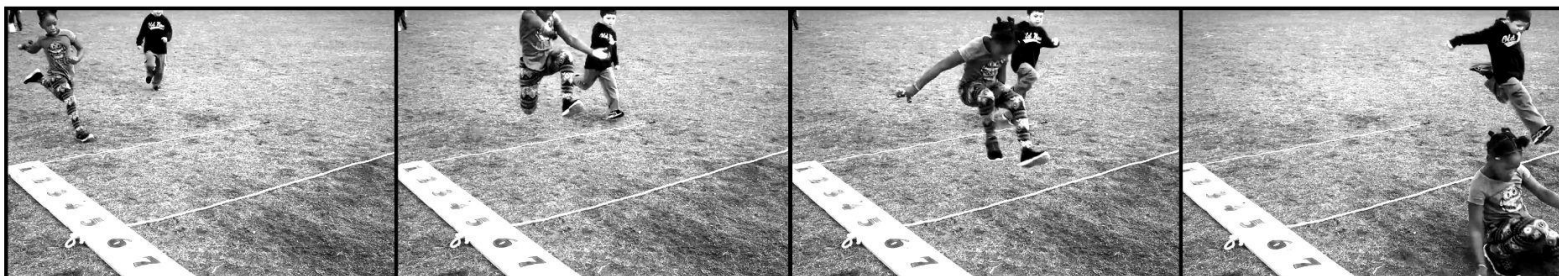
Les parents téléchargent l'application stop motion studio. A l'aide du tutoriel vidéo : ils créent un stop motion avec leur enfant en utilisant le jouet préféré de l'enfant comme personnage. Le jouet peut, par exemple, reproduire l'activité physique faite à la maison.

Une fois le stop motion terminé, les parents l'exportent en suivant un tutoriel fourni et envoient le fichier à l'enseignant.

Conclusion

Présence	Virtuel
<p>Le professeur récupère les vidéos envoyées par les parents et les assemble à l'aide d'un logiciel de montage vidéo : Canva, Windows movie maker, Da Vinci Resolve, I-movie...</p> <p>La vidéo assemblées est projetée en classe.</p>	<p>Le professeur récupère les vidéos envoyées par les parents et les assemble à l'aide d'un logiciel de montage vidéo : Canva, Windows movie maker, Da Vinci Resolve, I-movie...</p> <p>La vidéo est diffusée sur une plateforme de partage de vidéo et un lien est envoyé aux parents.</p>

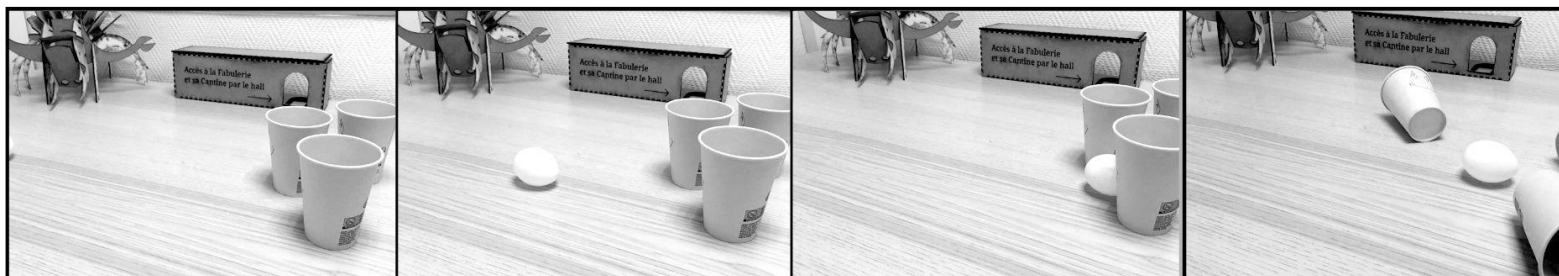
Matériel de jeu en page suivante.



Traverse la rivière : Dessines une rivière au sol avec du fil. Essaie de sauter par dessus. Quand tu y parviens, grandi la rivière.



Nourris le lion : Trouves un carton et froisse du papier usé. Essaie de faire rouler les boules jusque dans le carton. Quand tu y parviens réessaie en t'éloignant du carton.



Une partie de Bowling : Réutilise des vieilles bouteilles pou emballages comme quilles de bowling.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



LA-FABULERIE
Tiers lieu culturel & fabrique numérique

10 Boulevard Garibaldi,
13001 Marseille

Sans possibilité de diffusion commerciale.
La Fabulerie - Le Fabuleux Musée - Cléo Duplan

