

# Créer une quête interactive



# Créer une quête interactive

**Auteurs:** testé par **Inklusives Luise-Kiesselbach-Haus, Munich, Allemagne**

conçu par **JFF-Institut für Medienpädagogik, Allemagne**

---

**Age:** 5-6 ans

---

**Sujet:** Activité physique

---

**Mots clés:** QR-Code, Images, Son, Vidéo, Mouvement, Environnement

---

## Questions soulevées:

- Comment créer une quête interactive ?
  - Quels sont les endroits les plus intéressants à explorer à l'école, au parc ou à la maison ?
  - Peut-on créer une quête interactive pour que les parents et leurs enfants jouent ensemble ?
- 

## Objectifs:

- Explorer les environs.
  - Faire preuve de créativité.
  - Découvrez des outils numériques avec lesquels vous pouvez créer vos propres jeux.
  - Découvrir différents médias : audio, vidéo, jeux.
  - Travailler en équipe.
  - Améliorer son langage et ses capacités de synthèse en créant des questions pour la quête.
  - Faire en sorte que les parents et leurs enfants jouent ensemble.
- 

**Durée:** 3 activités de 30 minutes pour un total d'environ 1h30.

---

## Materiel

| À l'école   | À la maison  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Tablettes</li><li>• Papier et stylos</li><li>• Imprimante</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Tablette ou smartphone</li><li>• Papier et stylo</li></ul> |

---

## Logiciels/ Apps:

|   |   |
|---|---|
| <b>Actionbound</b><br><b>Objectif:</b><br>Web app pour créer des quêtes interactives et des chasses aux trésor.<br><b>Média:</b><br>Tablette ou ordinateur.<br><b>Link:</b> <a href="https://en.actionbound.com">https://en.actionbound.com</a><br><a href="https://apps.apple.com/de/app/actionbound/id582660833">https://apps.apple.com/de/app/actionbound/id582660833</a><br><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=de.actionbound">https://play.google.com/store/apps/details?id=de.actionbound</a> | <b>Tutoriel actionbound</b><br><b>Objectif:</b><br>Tutoriel vidéo pour créer des quêtes interactives avec actionbound<br><b>Média:</b><br>Tablette, Smartphone, Ordinateur<br><b>Link:</b><br><a href="https://www.youtube.com/watch?v=UsMhywLlsHg">https://www.youtube.com/watch?v=UsMhywLlsHg</a> |
|---|---|

---

## Résumé

L'app Actionbound permet de créer des quêtes interactives pour smartphones et tablettes. Elle permet de créer différentes énigmes : questions à choix multiples, énigmes basées sur la géolocalisation, invitation à action, etc.

Les enfants découvrent Actionbound en effectuant une quête préparée par l'éducateur.ice. Ensuite, ils fabriquent leur propre quête à l'école en créant des quiz, des défis (photo, audio et vidéo) et des tournois. Une fois la quête prête, les parents sont invités à y jouer chez eux, avec les enfants.

Puis, les enfants et éducateurs conçoivent une grande chasse au trésor en plein air. Lors d'une sortie dans la cour ou au parc, les enfants et éducateurs.ices font du repérage et imaginent des énigmes. À la fin, la chasse au trésor peut-être jouée par les enfants et leurs parents.

---

## Pas à pas

### Étape 1

---  
À  
l'école

**Préparation:** **En s'aidant du tutoriel**, l'éducateur.ice crée un quizz action bound simple qui contient 3 à 5 tâches à effectuer dans différentes pièces. Les tâches mettent en scène les différents types de quizz et médias disponibles d'actionbound audio, vidéo, etc..

<https://www.youtube.com/watch?v=UsMhywLlsHg>

**Jouer ensemble au quizz Actionbound:** Accompagnés de l'éducateur.ice, les enfants testent le jeu et découvrent les possibilités offertes par l'application.

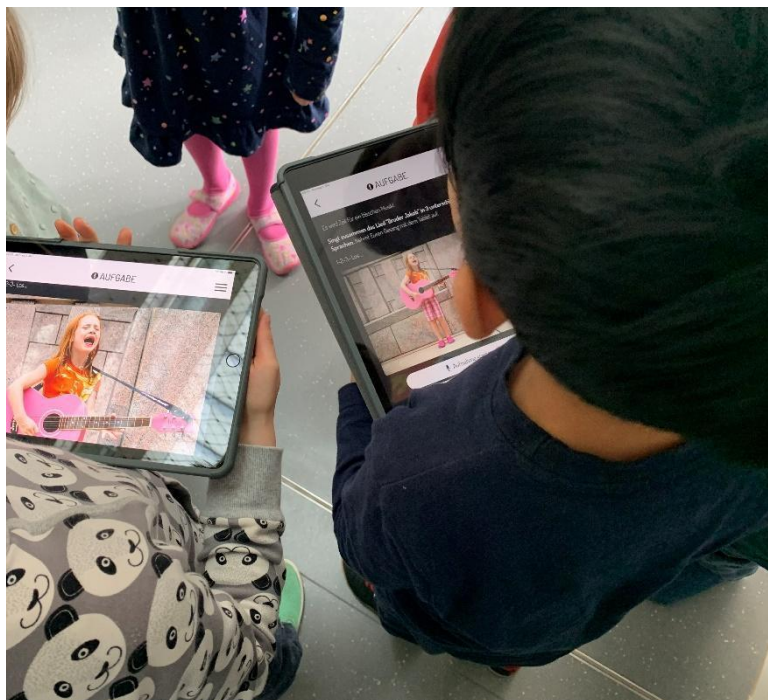
Après avoir joué, les enfants imaginent de nouvelles tâches ou quizz qui peuvent être ajoutées au Actionbound. Les enfants peuvent dessiner leurs idées sur une feuille de papier. Les enfants choisissent trois nouveaux quizz/tâches à accomplir, qui sont insérées dans l'Actionbound par l'éducateur.ice. Les dessins des enfants peuvent être photographiés et utilisés comme instructions dans l'Actionbound.

### En cas d'enseignement distanciel

L'éducateur envoie le test action bound au parents et leur donne des indications pour télécharger l'application. Les parents testent le quizz à la maison avec les enfants. Les parents reçoivent le QR code par email ou celui-ci est imprimé à l'école maternelle et envoyé par courrier. Pour jouer, les parents peuvent télécharger l'application gratuite ou scanner

le code QR avec la caméra du smartphone ou de la tablette et utiliser un navigateur internet.

Puis les enfants imaginent chez eux des quizz/tâches qui pourraient être ajoutées à l'actionbound. Ils dessinent leurs idées tant bien que mal sur du papier. Les parents prennent le papier en photo et font parvenir les images à l'éducateur.ice.



## Étape 2

---  
À la  
maison

**Les parents et leurs enfants jouent ensemble au quizz Actionbound enrichi avec les idées des enfants.**

Les parents reçoivent le QR code par email ou celui-ci est imprimé à l'école maternelle et envoyé par courrier. Pour jouer, les parents peuvent télécharger l'application gratuite ou scanner le code QR avec la caméra du smartphone ou de la tablette et utiliser un navigateur internet.

Les parents et les enfants peuvent jouer à tour de rôle à Actionbound à la maison, en équipe et en s'amusant. Si la tablette est connectée à internet lors du jeu, les résultats des quizz peuvent être téléchargés par l'éducateur.ice.

## Étape 3

---  
À  
l'école

**Excursion** : Les enfants et les éducateurs partent en excursion dans la cour ou au parc. En chemin, les enfants prennent en photo des lieux intéressants ou des objets particuliers. Arrivés dans la cour ou au parc, les enfants et éducateurs.ices réfléchissent à des activités et à des questions à intégrer dans une quête Actionbound qui inciterait à explorer les environs.

Les instructions pour les tâches sont créées à l'aide de photos (les enfants montrent comment faire). Les quiz (questions et réponses) peuvent être enregistrés en audio.

De retour à l'école, l'éducateur formalise l'Actionbound en insérant les photos des enfants et les enregistrements audio.. Lorsque la quête est terminée, elle peut être jouée par les enfants ou bien proposée au parents au moyen d'un QR code (*voir section précédente*).



### **En cas d'enseignement distanciel**

Les parents intéressés par l'activité peuvent créer un même une quête Actionbound. Actionbound peut être utilisé gratuitement à des fins privées. Les parents peuvent consulter aussi le tutoriel pour apprendre à utiliser la web-app.

<https://www.youtube.com/watch?v=UsMhywLsHg>

Les parents et les enfants imaginent ensemble un jeu de piste qui traverse 4 pièces différentes de l'appartement (cuisine, salle de bain, salon, couloir).

Les parents se chargent de la création technique de l'Actionbound. Les enfants imaginent les tâches, fabriquent et dessinent le matériel nécessaire. Un jeu test est réalisé par les parents et les enfants pour vérifier si les tâches sont adaptées. Les frères et sœurs et les autres membres de la famille peuvent ensuite jouer à l'Actionbound. Le code QR peut également être partagé avec les amis de l'école.

## Conclusion

| Présence   | Virtuel  |
|--|--|
| <p>Les QR-codes de tous les Actionbounds créés sont affichés dans la classe par l'éducatrice pour que les parents et les autres groupes d'enfants puissent les voir et les utiliser. Les familles et les autres enfants de l'école peuvent tester les quêtes Actionbound avec un smartphone/tablette et l'application.</p> | <p>Les codes QR pour jouer aux quêtes Actionbound créées par les enfants sont envoyés par e-mail aux parents sous forme de PDF avec les instructions pour télécharger l'application.</p> |

