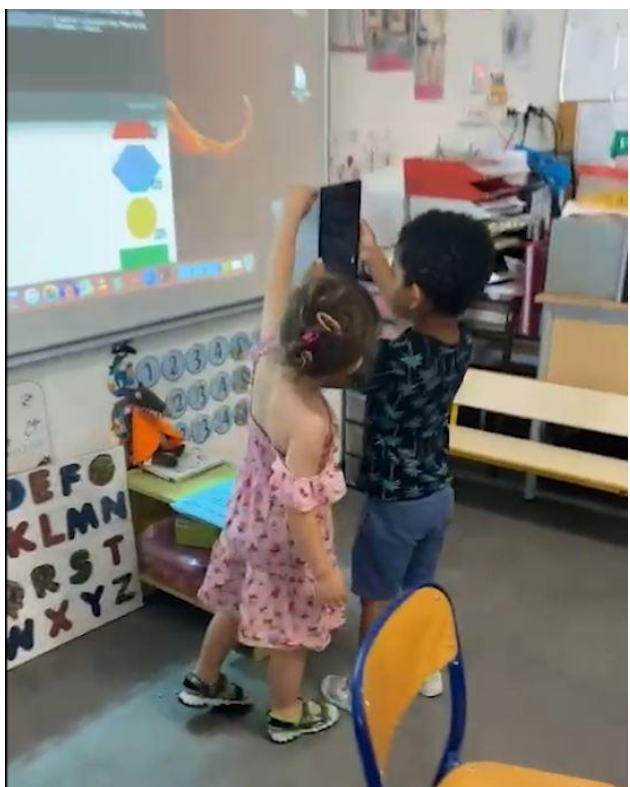


# Encontra a forma!



# Encontra a forma!

Uma ideia de:

**La Fabulerie, Marseilha, França** Testado com: **Ecole Maternelle Extérieur, Marselha, França**

---

**Idade:** 4-5 anos

---

**Palavras chave:** #numeracia #projedor #cores #formas #fotografia

---

**Questão chave:** *Que forma é esta?*

---

**Objetivos gerais:**

- Reconhecimento de formas
  - Reconhecer as cores
  - Tirar fotografias
  - Familiarizar-se com um tablet
  - Jogo de equipa
  - Criar conteúdo interactivo
- 

**Tempo:** 3 atividades de 25 minutos cada para um total de 1h10

---

## Materiais

Na Escola	Em Casa
<ul style="list-style-type: none"><li>● Smartphone/tablet (recomendação: um dispositivo digital para 3 crianças)</li><li>● Computador com ligação à Internet</li><li>● Projetor</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Smartphone/tablet/câmara digital</li></ul>

---

## Software/ Aplicações:

<p><b>Kahoot</b></p> <p><b>Objetivo:</b> Criar e jogar quizzes on line.</p> <p><b>Media:</b> Computador, smartphone; tablet</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://kahoot.com/schools-u/">https://kahoot.com/schools-u/</a></p> <p><b>Alternativas</b> Action Bound Wooclap (subscrição necessária para mais de 2 slides)</p>	<p><b>Digital camera</b></p> <p><b>Objetivo:</b> Tirar fotografias</p> <p><b>Media:</b> Smartphone; Tablet, Webcam</p> <p><b>Alternatives</b> Polaroid, Câmara antiga</p>
---	---

---

## Breve descrição

Neste atelier, as crianças aprendem a reconhecer formas geométricas e a encontrar ocorrências dessas formas no seu ambiente. Os ateliers baseiam-se na utilização de uma plataforma de questionários online gratuita: Kahoot. Este atelier treina as crianças a utilizar um tablet: navegar, tirar fotografias, criar e jogar conteúdo interactivo.

Dê uma vista de olhos aqui para descobrir o link de activação:

<https://tube.tchncs.de/w/o4kd5ES9oQev4A4yXFXGPh>

---

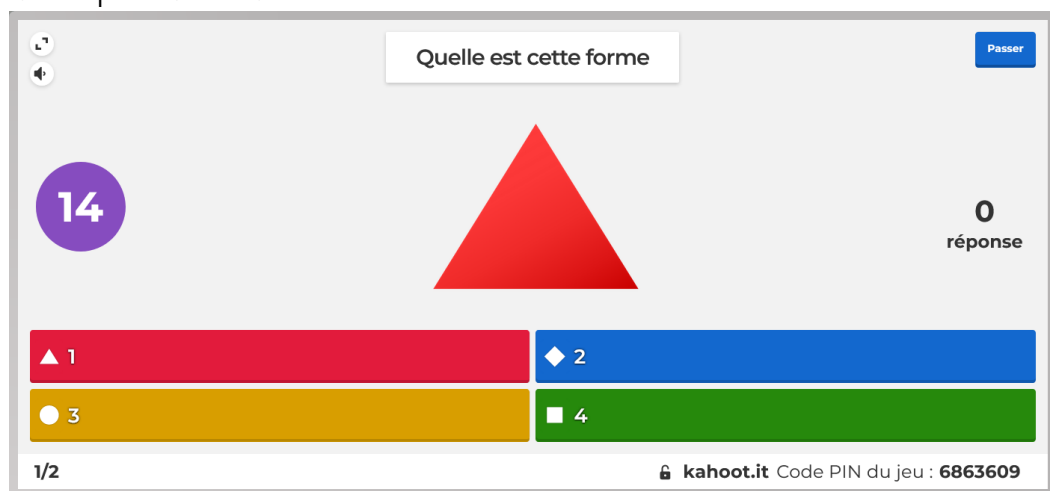
## Passo a Passo

### Passo 1

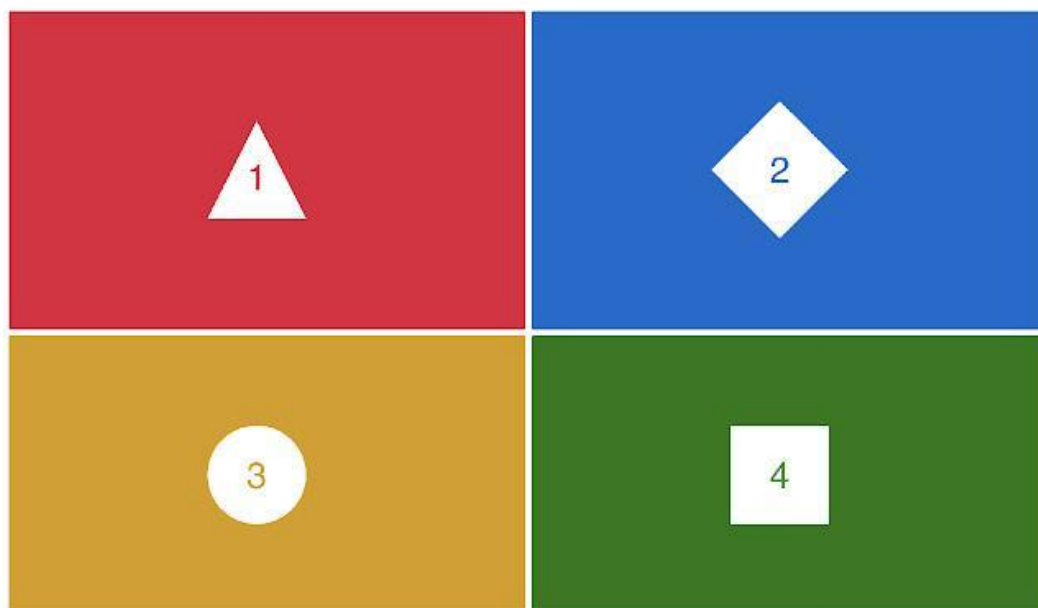
---  
Na  
Escola

O educador lança o questionário Kahoot no projetor de vídeo e configura a mesa/phones com a ajuda do seu assistente. Em pequenos grupos, as crianças, com a ajuda de adultos, respondem às perguntas do quiz projetado pelo educador. É possível utilizar o quiz criado por La Fabulerie disponível aqui ou criar o seu próprio quiz no site kahoot.com, seguindo um tutorial.

Kahoot é uma aplicação interactiva de quiz concebida para educadores. O conteúdo da pergunta (ou a imagem de referência no nosso caso) será exibido no computador do criador do quiz. Este conteúdo será projetado em vídeo para que todas as crianças possam ver a pergunta que o educador irá ler em voz alta. As crianças podem responder à pergunta projetada em grupos, pressionando um dos quatro símbolos de resposta no tablet/telefone.



*Questão projetada*



*O que as crianças vêem no seu dispositivo para responder à pergunta*



*Exemplo das crianças a realizarem o jogo*

**ATENÇÃO !** O Kahoot é pensado para crianças mais velhas que lêem. Com os pré-escolares, a forma como o Kahoot funciona só é possível com as formas dadas: triângulo vermelho, quadrado verde, diamante azul e círculo amarelo.

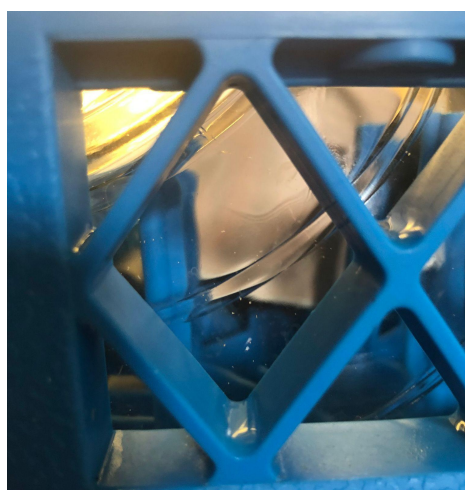
Dica: É possível trabalhar usando apenas formas e não cores, alterando todas as imagens carregadas para preto e branco.

### **Para ensino à distância**

Um link para o jogo kahoot é enviado aos pais. Eles podem jogar o jogo em casa com os seus filhos.

## Passo 2

---  
Em  
Casa



*Círculo amarelo e diamante azul*

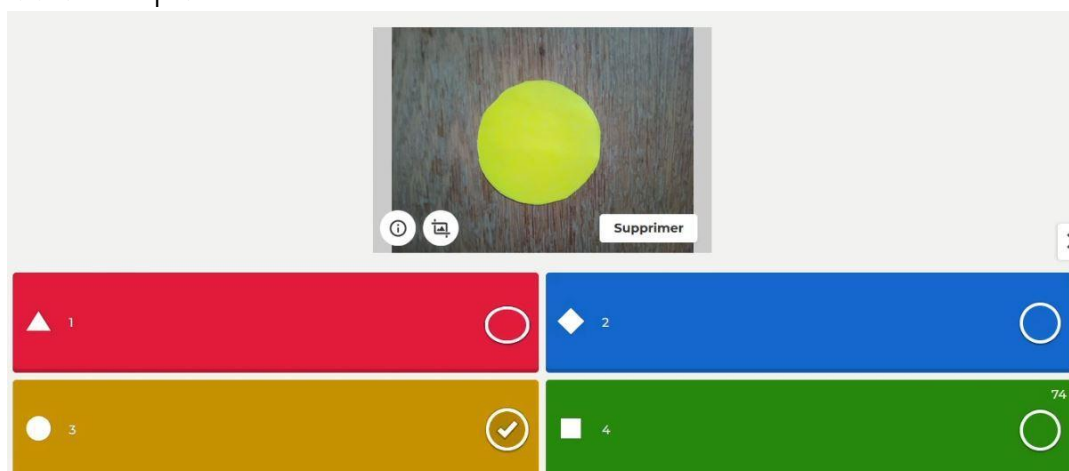
Em casa, as crianças têm de encontrar objetos ou padrões que correspondam às quatro formas do kahoot: triângulo vermelho, diamante azul, círculo amarelo e quadrado verde. Têm de tirar uma fotografia de cada forma. Posteriormente, os pais têm de enviar as imagens ao educador.

Dica : As crianças podem ser convidadas a desenhar as formas que não encontraram no jardim de infância ou em casa e tirar uma fotografia do seu desenho.

## Passo 3

---  
Na  
Escola

As fotografias tiradas em casa são carregadas num novo kahoot pelo professor. Mais uma vez, as crianças jogam o kahoot mas desta vez com fotografias tiradas pelos seus amigos em casa ou no jardim de infância durante o passo 2.







## Para ensino à distância

Um link para o jogo kahoot criado pelo educador é enviado aos pais. Eles podem jogar o jogo em casa com os seus filhos. Os pais são encorajados a criar o seu próprio jogo kahoot e a partilhá-lo na rede de comunicação da sala de aula.

## Conclusão

Presença	Virtual
 <p>O professor pode combinar a atividade kahoot com atividades artísticas e artesanais. Os alunos podem usar pintura, corte e colagem, para desenhar as formas serradas no kahoot. O resultado destas atividades artesanais pode ser fotografado e servir como material para outro jogo de kahoot.</p>  <p><i>Para ter uma ideia de como montar uma exposição digital na escola, convidamo-lo a ler o capítulo 3 do módulo 3 de e-learning.</i></p>	<p>A mesma atividade artesanal pode ser proposta aos pais. Após o artesanato, as crianças tiram fotografias do seu trabalho e enviam-nas para a rede social do jardim de infância.</p> <p>Além disso, as crianças e os seus pais podem tentar e divertir-se com a aplicação Oh ! disponível gratuitamente no IOS e android. É muito intuitivo! Tente fazer um mundo a partir das formas kahoot, triângulo vermelho, rectângulo verde, círculo amarelo e diamante azul.</p> 